## Corrigé du TP n°1 - Recherches séquentielles

Dans tout ce qui suit, l'appellation "tableau" pour une variable Python désignera indéferemment une liste, un tuple ou une chaîne de caractères.

## Recherche séquentielle d'un élément

 $\mathbf{Q1}$ : Le principe d'une recherche séquentielle d'un élément  $\times$  donné dans un tableau est la suivante :

On parcourt les éléments du tableau un à un en testant à chaque fois l'égalité avec  $\times$  et en renvoyant "Vrai" si c'est le cas. Si à la fin du parcourt, aucun cas d'égalité n'est avéré, on renvoie "Faux".

En se basant sur le principe précédent, écrire une fonction recherche(x,L) qui renvoie True si l'objet x se trouve dans le tableau L et False sinon.

 $Exemples\ de\ comportement\ attendu$ :

```
>>>recherche(1,[3,9,152,1,4])
True
>>>recherche(6,(3,3,7))
False
>>>recherche('a','blabla')
True
```

- Q2: a) Écrire une fonction recherche\_indice(x,L) qui renvoie l'indice de la première occurrence de x dans L si l'objet x se trouve dans le tableau L et None sinon.
  - "première occurrence" signifie celui qui a le plus petit indice
  - (b) Écrire une fonction recherche\_indice2(x,L) qui renvoie cette fois-ci l'indice de la dernière occurence de x (et toujours None si x n'est pas dans L).

Exemples de comportement attendu :

```
>>>recherche_indice(1,[3,9,152,1,4])
3
>>>recherche_indice(3,(3,3,7))
0
>>>recherche_indice2(3,(3,3,7))
1
>>>recherche_indice('z','blabla')
```

Q3: Écrire une fonction recherche\_indices(x,L) qui renvoie la liste des indices de toutes les occurrences de x dans L si l'objet x se trouve dans le tableau L et la liste vide [] sinon.

Exemples de comportement attendu:

```
>>>recherche_indices(1,[3,1,152,1,4,1])
[1,3,5]
>>>recherche_indice(9,(3,3,7))
[]
```

Q4: Pour cette dernière question d'application, on importera le module random et on créera la liste suivante :

```
1 from random import *
2
3 M=[chr(i) for i in range(97,123)]+[' ']
```

- (a) Que contient la liste M?
- (b) Écrire une fonction frazoazar(n) qui renvoie une chaîne de caractères de longueurs n dont les lettres sont tirées aléatoirement et uniformément dans la liste M.
- En se servant fonction recherche\_indices, compter le nombre de 'a' et le nombre de 'z' dans une évaluation de frazoazar(1000). Que remarque-t-on? Expliquer pourquoi.
- (d) Écrire une fonction Ayestu(n,nb) qui, en utilisant la fonction recherche, recherche le caractère 'a' dans nb tirages de phrases aléatoires de longueur n et renvoie la proportion des phrases contenant 'a' parmi toutes les phrases crées.
- (e) À partir de combien de lettres dans les phrases aléatoires la proportion précédente semble-elle supérieure à 95%?

Retrouver ce résultat mathématiquement.

```
Correction.
Q1:
         1 def recherche(x,L):
        2
               for i in range(len(L)):
        3
                    if L[i] == x:
        4
                         return True
        5
               return False
        6
        7 # ou avec la syntaxe Python du parcourt des valeurs d'une liste :
        8
        9 def recherche(x,L):
        10
               for e in L:
        11
                    if e == x:
        12
                         return True
        13
               return False
\overline{\mathbf{Q}}\mathbf{2}:[\mathbf{a})
```

```
1 def recherche_indice(x,L):
2   for i in range(len(L)):
3     if L[i] == x:
4     return i
5   return False
```

(b)

```
1 def recherche_indice2(x,L):
2    n = len(L)
3    for i in range(1,n+1):
4        if L[n-i] == x: # ou aussi L[-i] en syntaxe Python
5            return n-i
6    return False
```

Q3 :

Q4: (a)

```
>>> M
['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g', 'h', 'i', 'j', 'k', 'l', 'm', 'n'
    , 'o', 'p', 'q', 'r', 's', 't', 'u', 'v', 'w', 'x', 'y', 'z', '
]
```

(b)

```
1 def frazoar(n):
2    chaine = ''
3    for k in range(n):
4         chaine += M[randint(0,len(L)-1)]
5    return chaine
```